

**19/10/2019**

Perdaens Martin

Michotte Martin

Valentin Morgan

Cahier des charges

**Projet : jeu java 1 contre 1 en réseau => « Battleground »**

**EPHEC 2TL2**



# Contexte du projet :

Dans le cadre du cour de Développement informatique avancé orienté applications (java), il nous est demandé de réaliser une application utilitaire ou bien un jeu qui se présente à la fois sous forme d’interface graphique et en ligne de commande. Celle-ci doit comporter une communication réseau ou une interaction avec une base de données ou éventuellement un service web.

Nous avons opté pour la réalisation d’un jeu vidéo de type 1 contre 1 en réseau se basant sur le jeu populaire « bataille navale ».

# Objectifs du projet :

1. L’objectif principale de ce projet est la réalisation d’un logiciel de loisir de type jeu vidéo exécutable sur une plateforme PC.
2. Le but est aussi de mettre en pratique les acquis (en Java) vu au cours et de montrer notre capacité à travailler en groupe.

# Contraintes techniques :

1. Ssss
2. Ssss
3. ssss

# Description des besoins fonctionnels :

A completer